Ausschreibung
**Schwäbische Mannschaftsmeisterschaft U14**

Saison 2017 / 2018

Stand: 17.07.2017

**Teilnahmeberechtigung:**

Jeder Verein der SSJ darf mehrere Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern sowie beliebig vielen Ersatzspielern.

Spielberechtigt sind alle Jugendlichen Jahrgang 2004 und jünger (U14) die beim BLSV und BSB gemeldet und für den jeweiligen Verein spielberechtigt sind. Gastspieler sind nicht erlaubt. Es können keine Schulschachgruppen angemeldet werden.

**Termine:**

**Meldeschluss ist Samstag, der 07. Oktober 2017**

Spieltage: Samstag, 02.12.2017

Samstag, 27.01.2018

**Der Meldeschluss ist einzuhalten.**

**Bei einer späteren Meldung kann eine Teilnahme nicht garantiert werden!**

**Mannschaftsmeldung:**

Die Mannschaftsmeldung muss enthalten:

1. Vereinsname
2. Mannschaftsbetreuer und dessen Mailadresse zur Einrichtung im Ligamanager

Darüber hinaus weise ich darauf hin, dass ich Meldungen zurückweisen kann, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Das Nachmelden von Ersatzspielern während der Saison am Ende der Meldeliste ist möglich. Die Meldung muss jedoch **vor dem Einsatz** des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben bei mir erfolgen! Eine Spielberechtigung muss vorhanden sein.

**Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht!**

**Austragungsmodus:**

Die einzelnen Runden werden je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften in 3er oder 4er Gruppen nach Rundensystem ausgetragen. Die jeweils ersten beiden einer Gruppe erreichen die nächste Runde.

Die Gruppen werden von mir nach geographischen Gesichtspunkten zusammengestellt. Der gastgebende Verein ist für die Durchführung und Ergebnismeldung der Runde in der jeweiligen Gruppe verantwortlich. Meldet ein Verein mehr als eine Mannschaft, spielen diese nach Möglichkeit in unterschiedlichen Gruppen.

Alternativ kann bei bis zu sechs Mannschaften Vollrundig gespielt werden.

Gespielt wird an 4 Brettern, gemäß Meldereihenfolge. Die jeweils erstgenannte Mannschaft führt an den Brettern 1 und 3 die schwarzen Steine**. Es wird nach den Schnellschachregeln der FIDE mit einer Bedenkzeit von 60 Minuten pro Spieler und Partie gespielt. Ergänzend besteht Mitschreibpflicht für jeden Spieler bis 5 Minuten vor Fall des eigenen Blättchens. Es gelten die neuen FIDE-Regeln Stand 01.07.2017. Anhang G (jetzt Richtlinie III) gilt. Ausgenommen ist Anhang G.4 bzw. Richtlinie III.4. Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht. Bitte beachtet die neuen Fideregeln und unsere neue Schwäbische Schachjugend TO.**

Rundenplan + Paarungen: 10 Uhr: 1-4 und 2-3

 13.30 Uhr: 4-3 und 1-2

 16 Uhr: 2-4 und 3-1

In Dreiergruppen besteht während der Freilosphase keine Anwesenheitspflicht

Wertungen: 1. Mannschaftspunkte

 2. Brettpunkte

 3. Direkter Vergleich (ev. mit Berliner Wertung = vorderstes Gewinnbrett)

 4. Stichkampf (Schnellschach) mit jeweils 15 min. Bedenkzeit und vert. Farben

 (nach der 3. Runde noch vor Ort auszuspielen)

Mannschaften, die nicht antreten können, haben mir dies unverzüglich mit Bekanntgabe des Hinderungsgrundes mitzuteilen. Nichtantreten einer Mannschaft wird mit 50 EURO, offene Bretter mit 12,50 EURO pro Brett bestraft. (TO 6.14.2)

Mit der Mannschaftsmeldung wird die Turnierordnung sowie Satzung der Schwäbischen Schachjugend anerkannt.

**Sonstiges:**

Alle Mannschaftsmeldungen, Paarungen, Ergebnisse und Tabellen werden von der Spielleitung auf der Homepage der SSJ unter <http://www.jugend.schachverbandschwaben.de> sowie per Mail veröffentlich.