Ausschreibung
**Mannschaftsmeisterschaft U16 der SSJ**

Saison 2017 / 2018

Stand: 17.07.2017

**Teilnahmeberechtigung:**

Jeder Verein der SSJ darf Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern sowie beliebig vielen Ersatzspielern. Gastspieler sind nicht erlaubt. Es kann keine Schulschachgruppe angemeldet werden.

Spielberechtigt sind alle Jugendlichen Jahrgang 2002 und jünger (U16).

**Termine:**

**Meldeschluss ist Samstag, der 07. Oktober 2017**

Spieltage: Samstag, 16.12.2017

Samstag, 13.01.2018

 Samstag, 27.01.2018 (Ausweichtermin nur falls benötigt)

**Der Meldeschluss ist einzuhalten.**

**Bei einer späteren Meldung kann eine Teilnahme nicht garantiert werden!**

**Mannschaftsmeldung:**

Die Mannschaftsmeldung muss enthalten:

1. Vereinsname
2. Mannschaftsbetreuer und dessen Mailadresse zur Einrichtung im Ligamanager

Darüber hinaus weise ich darauf hin, dass ich Meldungen zurückweisen kann, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser sind, ohne dass dies begründet ist – dies gilt auch für Nachmeldungen. Innerhalb einer Mannschaft können die Spieler nur in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Das Nachmelden von Ersatzspielern während der Saison am Ende der Meldeliste ist möglich. Die Meldung muss jedoch **vor dem Einsatz** des Spielers schriftlich mit den nötigen Angaben bei mir erfolgen! Eine Spielberechtigung muss vorhanden sein.

**Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht!**

**Austragungsmodus:**

Wie auf der Jahreshauptversammlung am 15.06.2013 in Klosterlechfeld beschlossen, wird die U16 Mannschaftsmeisterschaft offen gespielt.

Die Meisterschaft wird in Runden ausgetragen. Hierbei werden alle Mannschaften in Gruppen nach geographischen Gesichtspunkten eingeteilt. Jede Gruppe besteht aus maximal vier Mannschaften. Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe erreichen jeweils die nächste Runde bis schließlich vier Mannschaften die Endrunde erreichen. In einer zentralen Endrunde wird der Meister ermittelt

Alternativ kann bei einer Teilnehmerzahl von bis zu 6 Mannschaften Vollrundig gespielt werden.

Rundenbeginn ist bei einer Runde am Tag 14.30 Uhr, bei zwei Runden 9.30 Uhr und 14.30 Uhr.

**Die Bedenkzeit beträgt 2 Stunden pro Spieler für die gesamte Partie. Es besteht Mitschreibepflicht. Es gelten die neuen FIDE-Regeln Stand 01.07.2017. Anhang G (jetzt Richtlinie III) gilt. Ausgenommen ist Anhang G.4 bzw. Richtlinie III.4. Die Partien werden zur DWZ-Auswertung eingereicht. Bitte beachtet die neuen Fideregeln und unsere neue Schwäbische Schachjugend TO.**

Wertungen: 1. Mannschaftspunkte

 2. Brettpunkte

 3. Direkter Vergleich (ev. mit Berliner Wertung = vorderstes Gewinnbrett)

 4. Stichkampf (Schnellschach) mit jeweils 15 min. Bedenkzeit und vert. Farben

 (nach der 3. Runde noch vor Ort auszuspielen)

Mannschaften, die nicht antreten können, haben mir dies unverzüglich mit Bekanntgabe des Hinderungsgrundes mitzuteilen. Nichtantreten einer Mannschaft wird mit 50 EURO, offene Bretter mit 12,50 EURO pro Brett bestraft. (TO 6.14.2)

Mit der Mannschaftsmeldung wird die Turnierordnung sowie Satzung der Schwäbischen Schachjugend anerkannt.

**Sonstiges:**

Alle Mannschaftsmeldungen, Paarungen, Ergebnisse und Tabellen werden von der Spielleitung auf der Homepage der SSJ unter <http://www.jugend.schachverbandschwaben.de> sowie per Mail veröffentlicht